The background is a dark grey chalkboard with various white chalk drawings. On the left, there's a large drawing of a microscope. Above it, a globe of the Earth is visible. In the bottom left, there's a stack of books. In the bottom right, there are mathematical symbols like a percentage sign, an exclamation mark, and a less-than sign. In the center, there's a drawing of an open book with some illegible text on its pages. The overall theme is education and learning.

Информатика и информационные технологии при обучении детей в условиях домашнего обучения

Герберг А.Н., учитель информатики

Тенденции развития информационных технологий

- **Онлайн-образование**
- **Компьютерные программы и приложения**
- **Использование искусственного интеллекта**
- **Мобильные технологии**
- **Виртуальная и дополненная реальность**



Информатика – учебный предмет

- Формирует навыки работы на компьютере;
- Учит использовать компьютерную технику для работы с информацией;
- Развивает логическое мышление;
- Пробуждает интерес к информационной и коммуникационной деятельности
- Усвоение системы базовых знаний научной картины мира





https://www.igraemsa.ru/

Screenshot of the main website page. The browser address bar shows <https://www.igraemsa.ru>. The page features a large rainbow illustration with various animals. The navigation menu includes: Главная, О проекте, Игры для детей, Контакты, Карта сайта. The main content area has a sidebar with 'Каталог игр' and 'Новые игры'. The 'Новые игры' section displays four game thumbnails: 'Где косточка?' (a dog), 'Раскраска "Принцесса в саду"' (a princess), 'Раскраски' (a butterfly), and 'Загадки' (a calculator).

Screenshot of the 'Математические игры' section. The browser address bar shows <https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/matematicheskie-igry>. The navigation menu includes: Главная, О проекте, Игры для детей, Контакты, Карта сайта. The main content area has a sidebar with 'Каталог игр' and 'Математические игры'. The 'Математические игры' section displays four game thumbnails: 'Умножение' (fishes and $\times 3$), 'Танграм "Цифры" Игра 2' (a tangram with the number 2), 'Танграм "Цифры" Игра 1' (a tangram with the number 1), and 'Раскраска по номерам "Грибная полянка"' (a mushroom field with numbers).



<https://kupidonia.ru/>

Категории:

- [В](#) [o](#) [Twitter](#) [Smiley](#) [Pinterest](#)
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «УСТНЫЙ СЧЕТ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «ТАБЛИЦА УМНОЖЕНИЯ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «СЛОЖЕНИЕ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «ВЫЧИТАНИЕ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «УМНОЖЕНИЕ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «ДЕЛЕНИЕ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «ЧЁТ-НЕЧЕТ»
- АРИФМЕТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «НАЙДИ БОЛЬШЕЕ ЧИСЛО»

Windows taskbar: Поиск, Edge, File Explorer, Yandex, Chrome, Word, PowerPoint

Браузер: Яндекс. Поиск: <https://kupidonia.ru/viktoriny/osennjaja-viktorina-dlja-samyh-malenkih>

Меню: [ЛЕНТА](#) [КУРСЫ](#) [ИГРЫ](#) [ТРЕНАЖЁРЫ](#) [ВИКТОРИНЫ](#) [ВИДЕО](#)

12524 [викторины](#), 1892 [крссы](#)

Осенняя викторина для самых маленьких


осень | [про осень](#) | [для самых маленьких](#) | [для детей](#) | [для малышей](#)

ИГРАТЬ | Поделиться | [скачать](#)

0 Мой результат ★★★★★

Осенняя викторина для самых маленьких — это увлекательная игра, которая поможет детям узнать больше об осени, её особенностях и явлениях. Викторина включает в себя вопросы о погоде, растениях, животных и праздниках, связанных с осенью. Игра подходит для детей от 3 до 6 лет и помогает развить их логическое мышление, внимание и память.

[Кроссворд](#)



Windows taskbar: Поиск, Edge, File Explorer, Yandex, Chrome, Word, PowerPoint

http://malysh.club/

Игры для детей - разви

http://malysh.club

Главная О нас Игры для детей Контакты

Разделы игр

- Все игры
- Внимательность и память
- Мышление и логика
- Познавательные игры
- Пазлы
- Головоломки
- Раскраски
- Для малышей
 - Игры про цвета
 - Игры про формы
 - Логические игры
 - Простые пазлы
 - Раскраски для малышей

Новые игры

Поделиться

Дополнительно

- Найди отличия
- Соедини по номерам
- Раскраски по цифрам
- Лабиринты
- Новогодние игры

Пазл про самолет, собери и полетит

Найди предмет в комнате

Узнаем подводный мир

Новый год - найди отличия

Раскраска по образцу "Паучок"

Пазл, волшебный гриб и его друзья

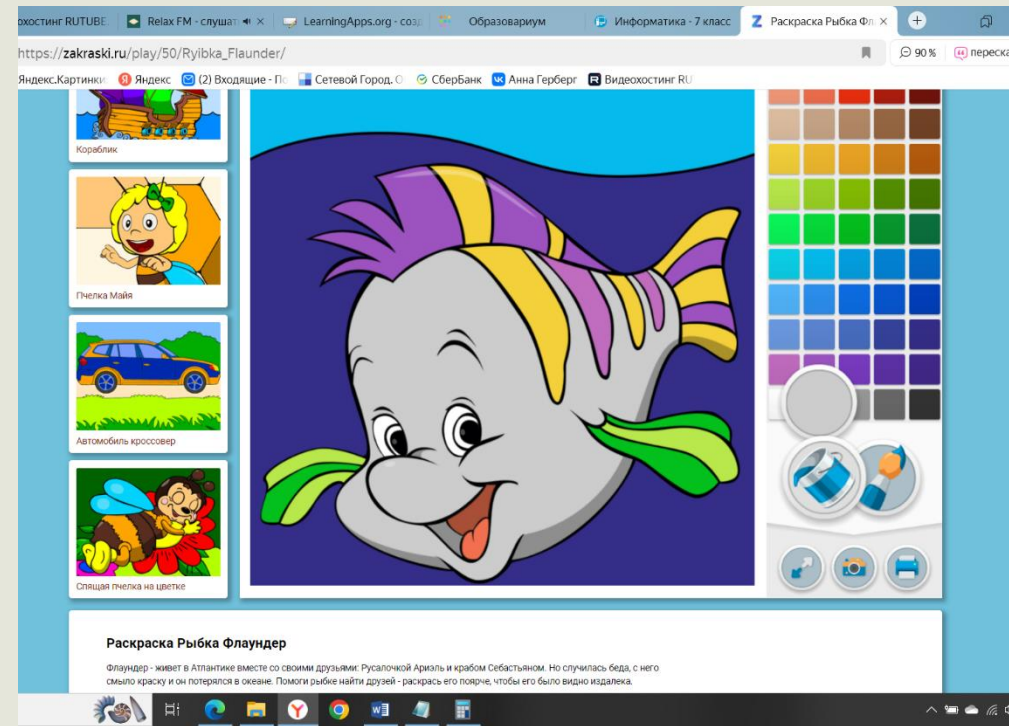
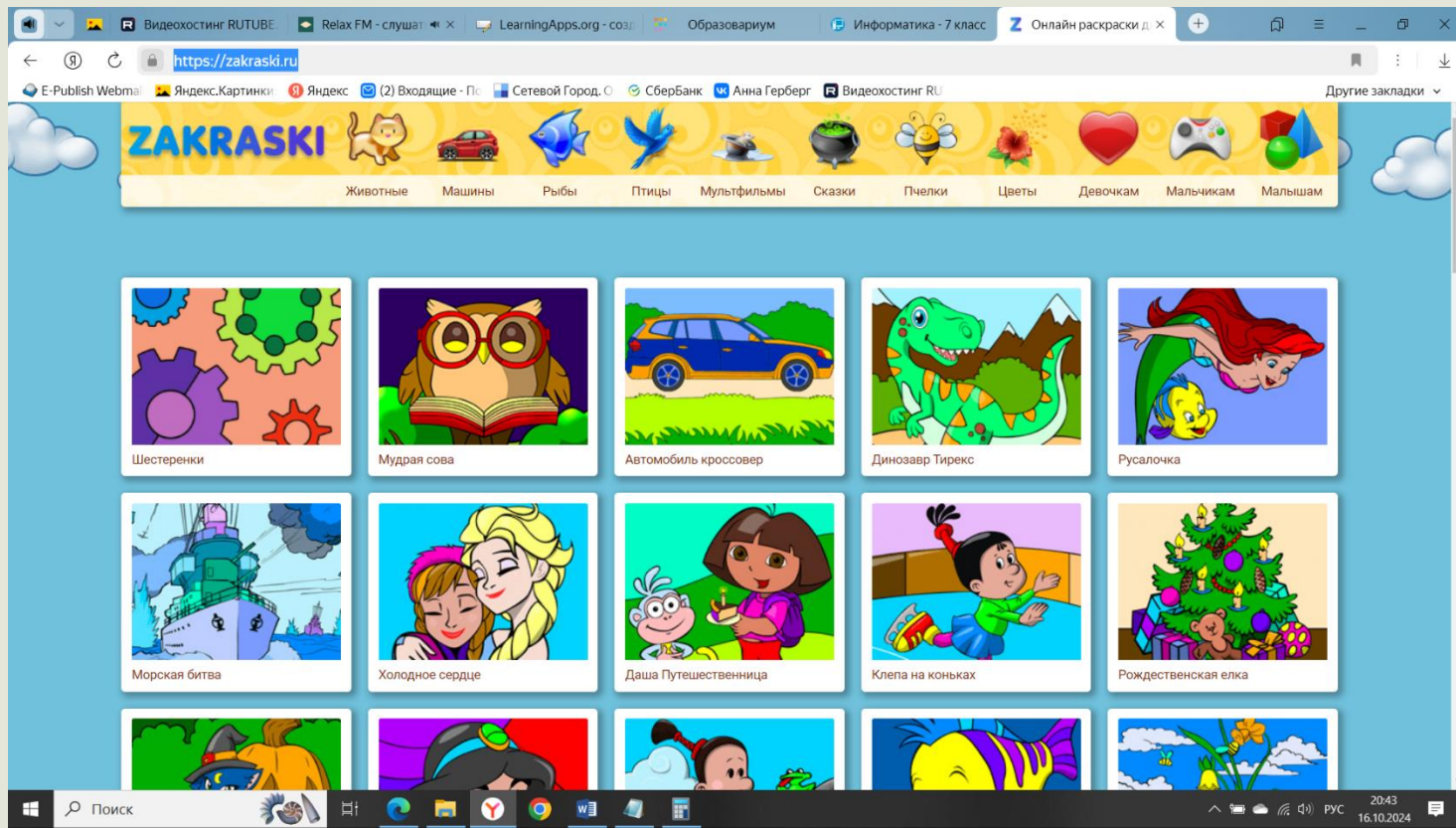
Раскрась по номерам рыбку и она поплывет

Нарисуй корабль по цифрам и он поплывет

23:03 14.10.2024

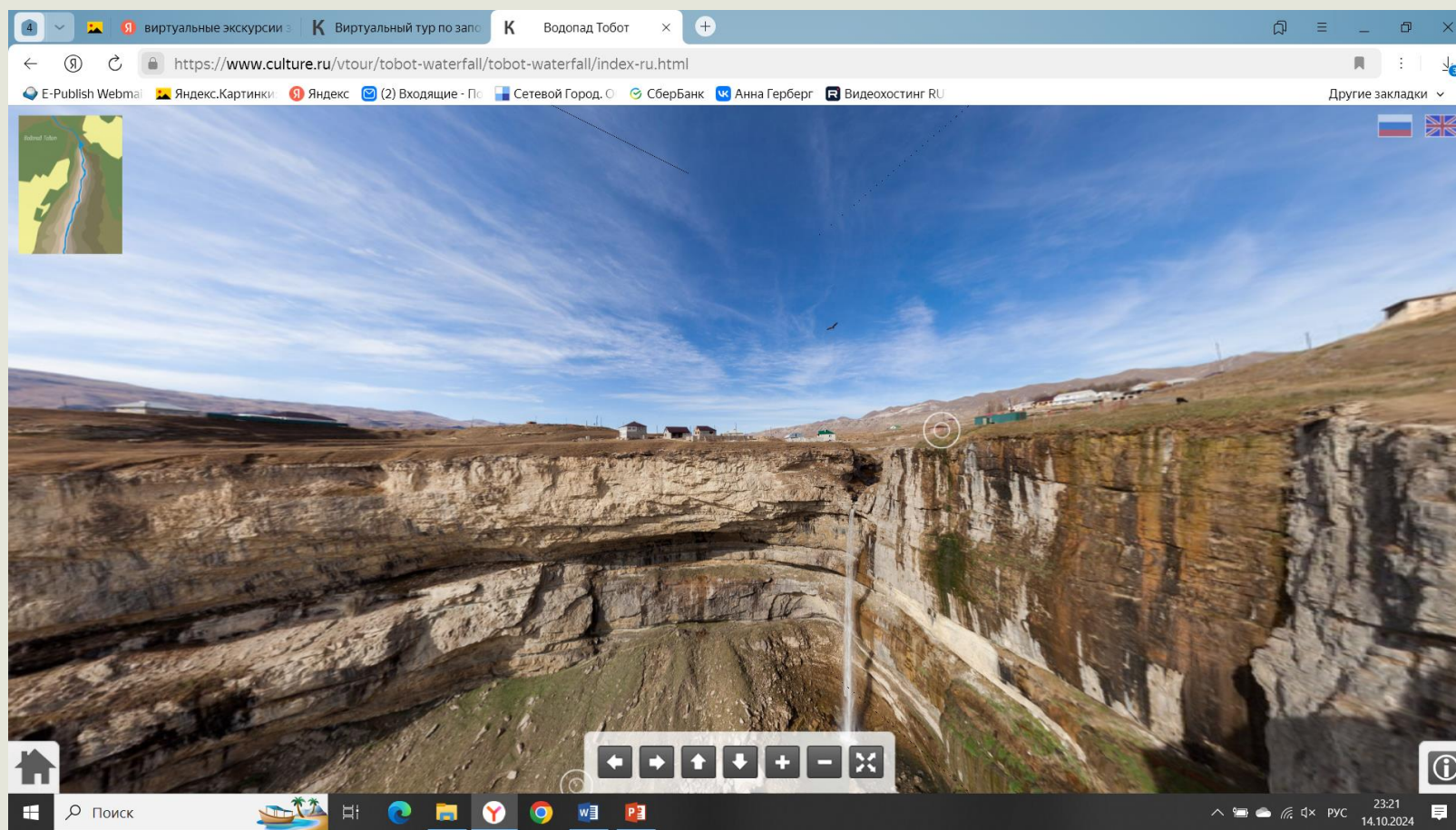
ZAKRASKI

<https://zakraski.ru/>

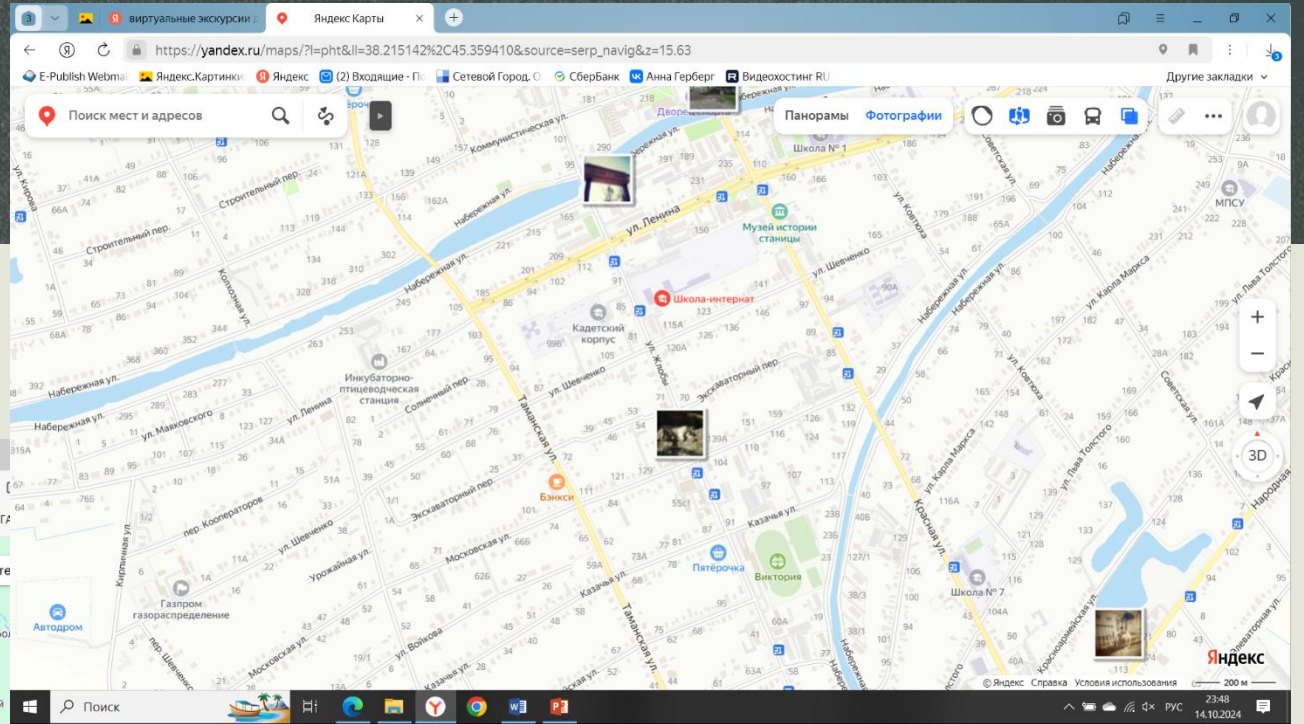
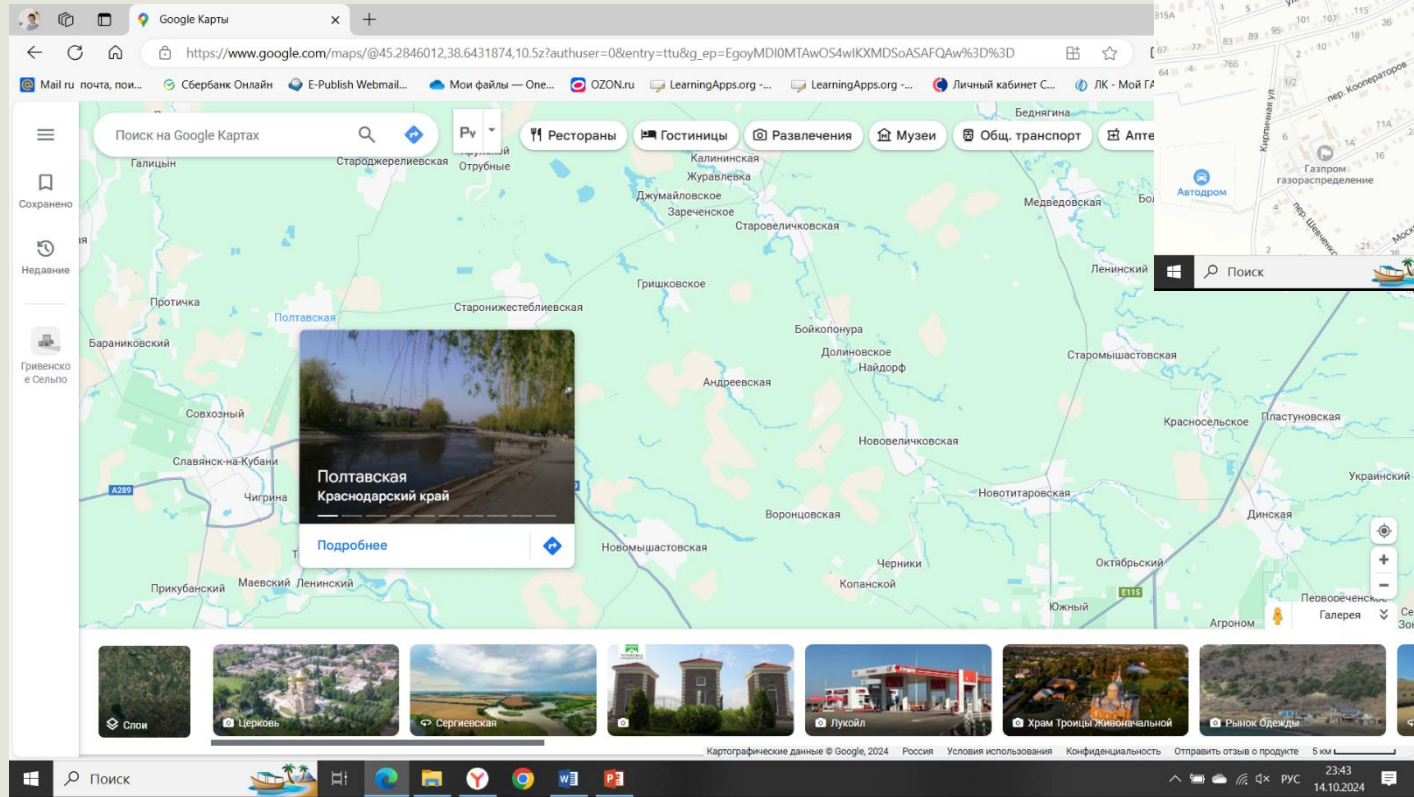


Виртуальные экскурсии

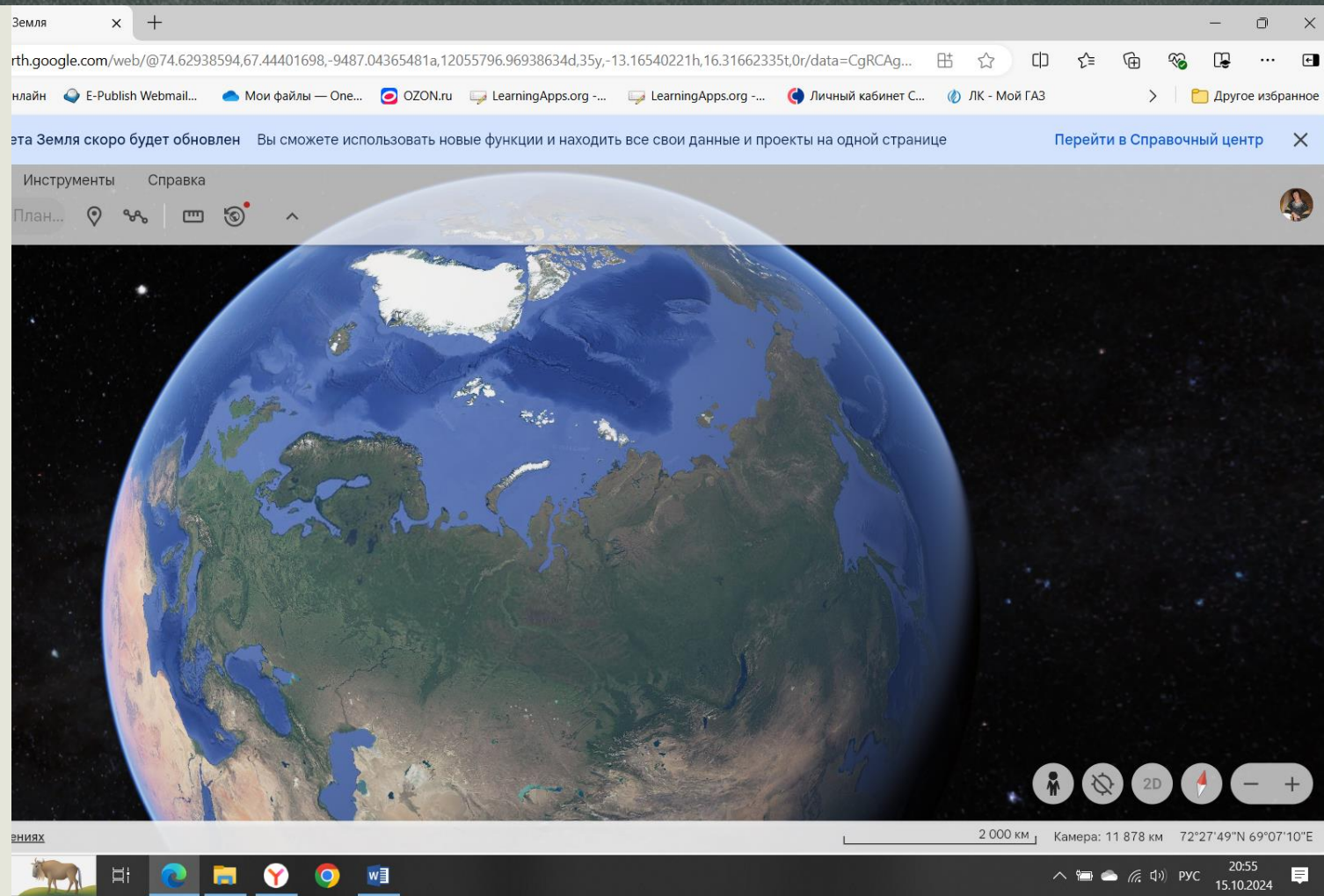
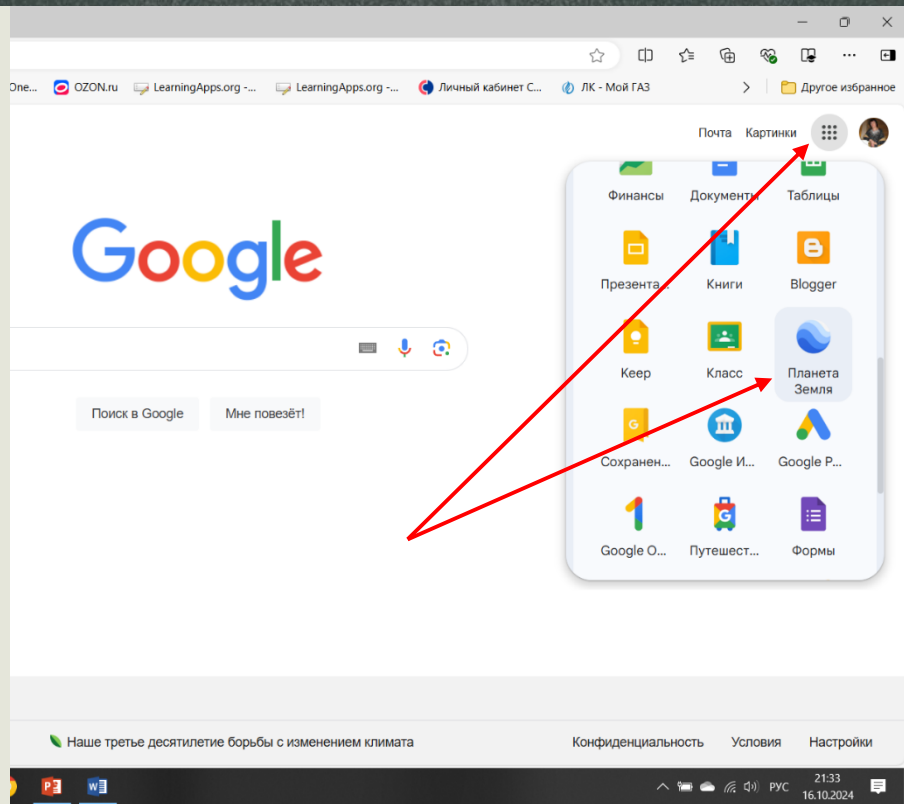
- Заповедники
- Музеи
- Города



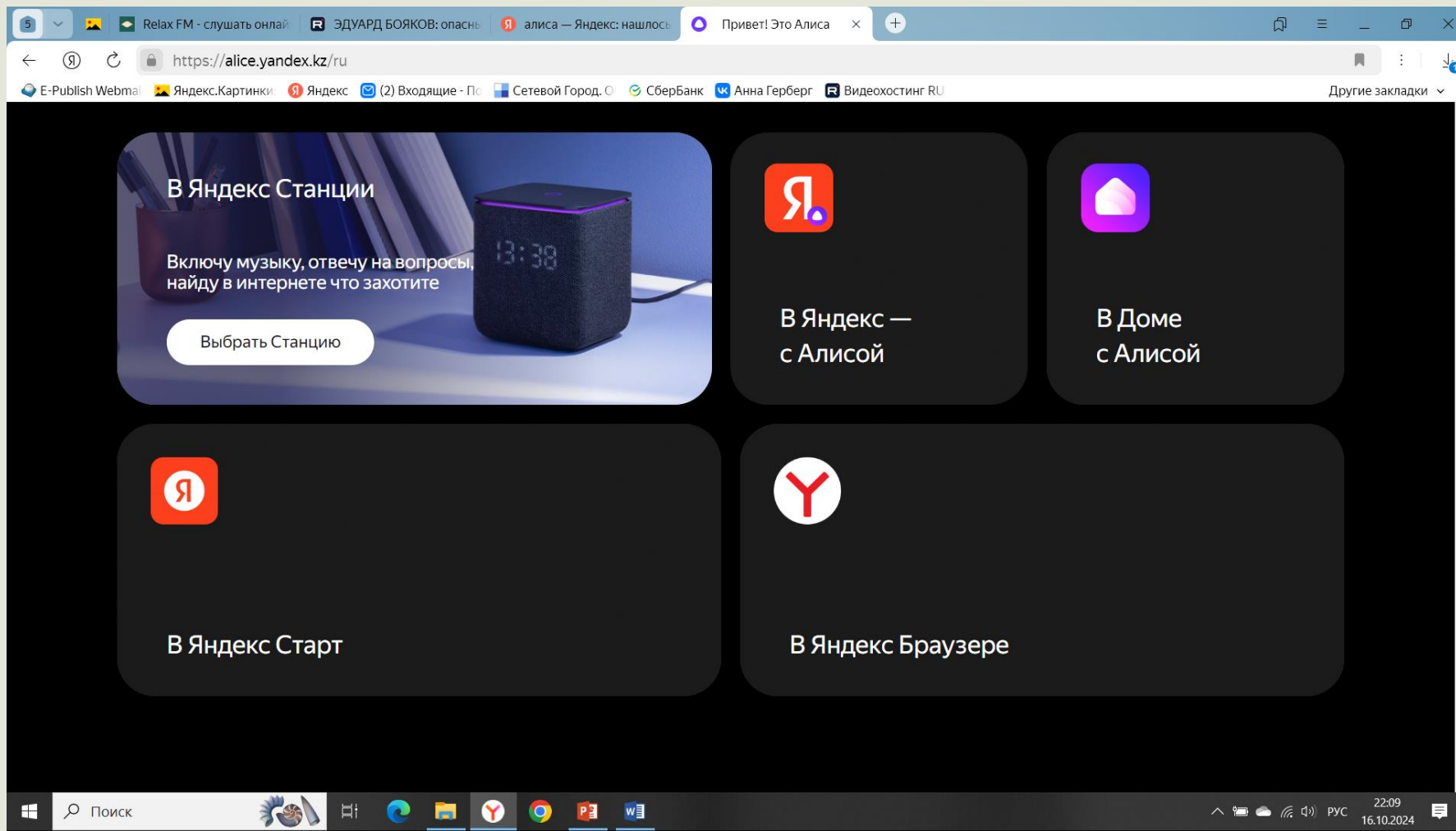
Виртуальные карты



Планета Земля



Искусственный интеллект



Учебный предмет «ИНФОРМАТИКА», 7-9 классы



Устройство
компьютера



Графический
редактор



Текстовый
редактор



Редактор
презентаций

Клавиатурные тренажеры



<https://romanpro.ru/typing-tutor/>



<https://stamina-online.com/ru>

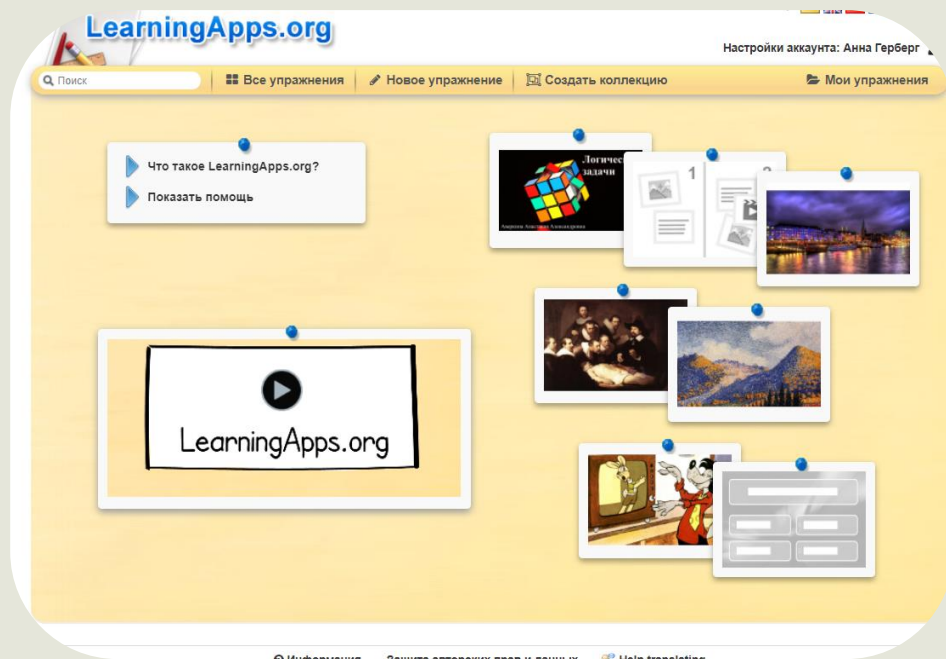


Stamina (установка на ПК)



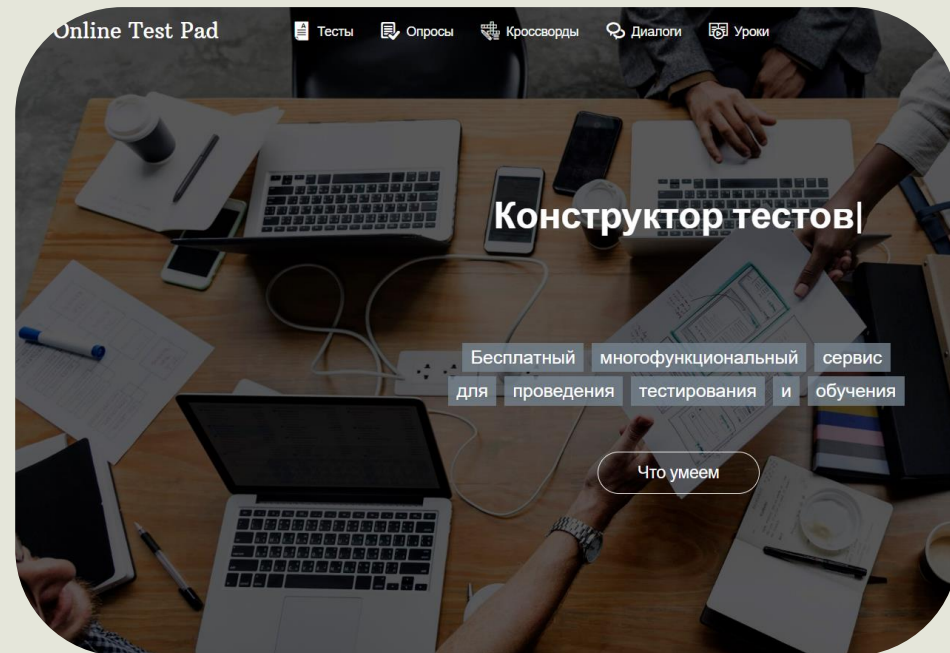
Руки солиста

Разработка заданий и тестов



LearningApps.org

<https://learningapps.org/>



Online Test Pad

<https://onlinetestpad.com/ru>

Дальнейших творческих успехов!

